

資料提供	
令和3年12月24日	
担当課(室)	産業技術政策課
担当者	辻本、山崎
電話番号	073-441-2355

きのくにICTプログラミングコンテスト Switch Up WAKAYAMA 2021 受賞者が決定しました！



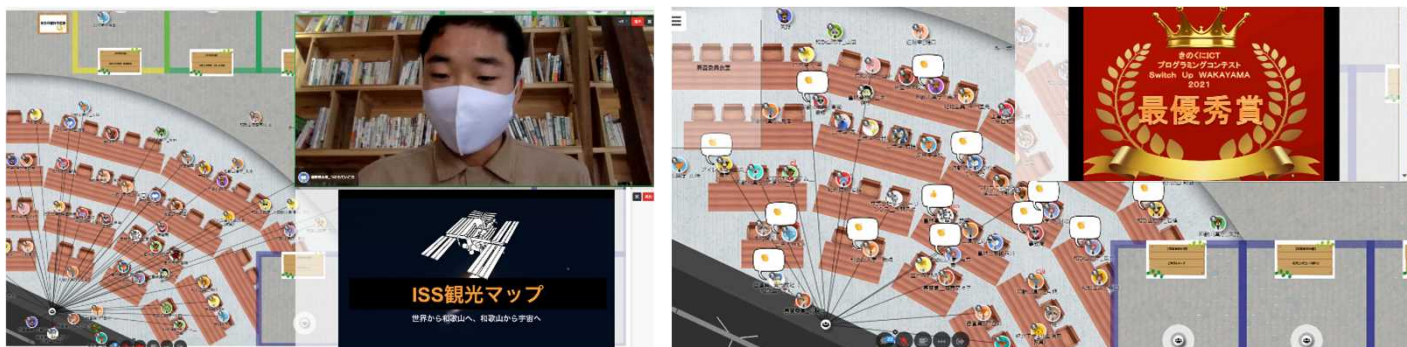
和歌山県は、令和元年度から全国に先駆けて県内全ての公立小学校・中学校・高等学校・特別支援学校において「きのくにICT教育」(プログラミング教育)をスタートさせ、加えて、児童生徒が、生活や社会における課題の発見と解決に向けて、主体的・協働的に取り組みながら、プログラミングのアイデアと技術を競う「きのくにICTプログラミングコンテスト」を開催しています。

今年度のコンテストを下記のとおりオンラインで開催し、受賞者を決定しました。(受賞者グループについては別紙1を参照ください。)

後日、受賞者に対して表彰状を授与する予定ですので、取材希望の報道機関様におかれましては、上記担当者までご連絡をお願いします。

- 開催日時** 令和3年12月19日(日) 13:00~16:30
- 開催方法** オンラインコミュニケーションツール「oVice」
- 受賞グループ** 別紙1のとおり
- 審査委員** 石戸 奈々子(慶應義塾大学教授/NPO法人CANVAS)
稲見 昌彦(東京大学先端科学技術研究センター教授)
浦 聖治(クオリティソフト株式会社 代表取締役社長)
戸倉 彩(日本アイ・ビー・エム株式会社)
満田 成紀(和歌山大学教授)
- 賞の種類** 最優秀賞、小学校の部優秀賞、中学校の部優秀賞、高等学校の部優秀賞、協賛企業賞、奨励賞
- 主催等** <主催>和歌山県、和歌山県教育委員会 <共催>国立大学法人 和歌山大学
- 協賛企業** アイス電子工業(株)、紀州技研工業(株)、紀陽情報システム(株)、クオリティソフト(株)、(株)サイバーリンクス
- 連携** 全国小中学生プログラミング大会
- 後援** (一社)和歌山情報サービス産業協会

<オンライン審査会の様子>



受賞グループ

別紙 1

【最優秀賞】

グループ名/所属	作品テーマ	作品概要
つれもていら！スペースポート紀伊！ (県立串本古座高等学校)	2021宇宙の旅	串本町で打ち上げ予定であるロケットの魅力発信を目的に、発射日や発射場所、ロケットの画像等、地図上で様々な情報発信を行うアプリ。

【優秀賞】

○小学校の部

グループ名/所属	作品テーマ	作品概要
ロボットの学校 秋葉教室 (ロボットの学校 秋葉教室)	配り係さん	先生の採点作業や先生から預かったものを学級内に配る“配り係”の仕事を、人に代わり行うロボット。

○中学校の部

グループ名/所属	作品テーマ	作品概要
チームNishiwaki (和歌山市立西脇中学校)	梅干しの種を取りやすくするロボット	ベルトコンベアにのせた梅干に対してセンサーが反応することで刃が動き、梅干しを切ることができる装置。

○高等学校の部

グループ名/所属	作品テーマ	作品概要
てぶくろず (県立向陽高等学校)	眠気にアタック！！ 学生だからこそ作れた、学生のための最終兵器	加速度センサー等により居眠りを検知し、耳にかけたデバイスからモスキート音を流すことで居眠りを防止する装置。

【協賛企業賞】

○アイレス電子賞

グループ名/所属	作品テーマ	作品概要
サモサモ (和歌山信愛高等学校)	あなたの体温で変幻自在	人が興奮した時に体温が高くなることを利用し、体温を検知し教室の照明の色を変えることができる装置。

○紀州技研賞

グループ名/所属	作品テーマ	作品概要
ロボットの学校 ミギー＆秋葉 (ロボットの学校 秋葉教室 和歌山大学教育学部附属中学校)	芋ロボ アクア	決まった時間にセンサーが土壌の湿さを検知することで電磁バルブを開き、水やりを自動で行うことができる装置。

○紀陽情報システム賞

グループ名/所属	作品テーマ	作品概要
紀北コンピュータ部01 (県立紀北工業高等学校)	Myタスクエディタ	pythonやVSCodeなどを用い作成した、簡単にスケジュール管理を行うことができるソフトウェア。

○クオリティソフト賞

グループ名/所属	作品テーマ	作品概要
紀北コンピュータ部02 (県立紀北工業高等学校)	ブロック消しゲーム	従来のブロック崩しゲームにブロックの形状等のオリジナル要素を組み込み作られたゲーム。

○サイバーリンクス賞

グループ名/所属	作品テーマ	作品概要
保田中学校 (有田市立保田中学校)	和info	有田地域の課題となっている「空き家」問題の解決を目的に、地図上で情報提供を行うアプリ。