

資料提供	
令和 5年 1月 5日	
担当課(室)	産業技術政策課
担当者	北野、山崎
電話番号	073-441-2355

# きのくにICTプログラミングコンテスト Switch Up WAKAYAMA 2022 受賞者が決定しました！



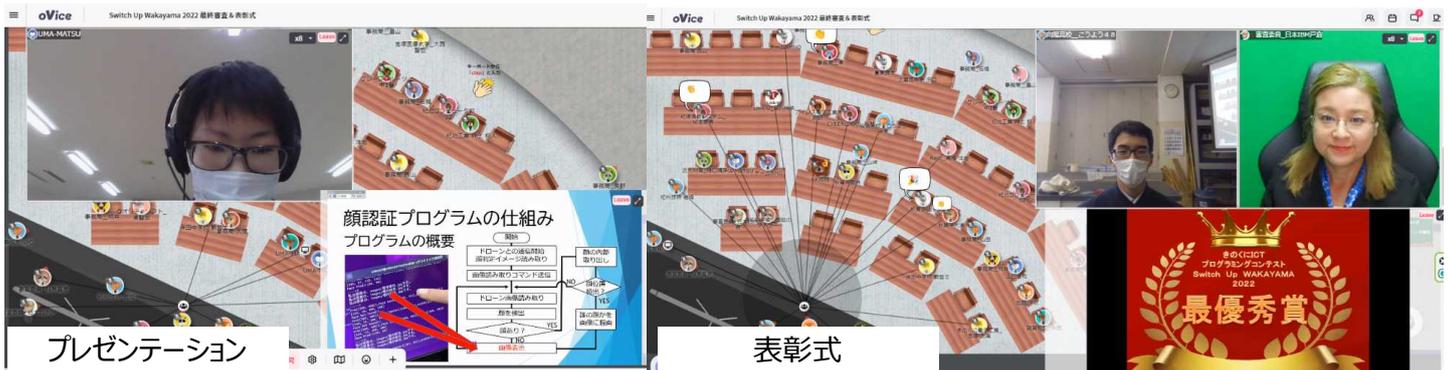
和歌山県は、令和元年度から全国に先駆けて県内全ての公立小学校・中学校・高等学校・特別支援学校において「きのくにICT教育」（プログラミング教育）をスタートさせ、加えて、児童生徒が、生活や社会における課題の発見と解決に向けて、主体的・協働的に取り組みながら、プログラミングのアイデアと技術を競う「きのくにICTプログラミングコンテスト」を開催しています。

今年度のコンテストを下記のとおりオンラインで開催し、受賞者を決定しました。（受賞者グループについては別紙1を参照ください。）

後日、受賞者に対して表彰状を授与する予定ですので、取材希望の報道機関様におかれましては、上記担当者までご連絡をお願いします。

- 開催日時** 令和4年12月27日（火）10:00～14:00
- 開催方法** オンラインコミュニケーションツール「oVice」
- 受賞グループ** 別紙1のとおり
- 審査委員** 石戸 奈々子（慶應義塾大学教授/NPO法人CANVAS）  
稲見 昌彦（東京大学先端科学技術研究センター教授）  
浦 聖 治（クオリティソフト株式会社 代表取締役CEO）  
戸 倉 彩（日本アイ・ビー・エム株式会社）  
満田 成紀（和歌山大学教授）
- 賞の種類** 最優秀賞、小学校の部優秀賞、中学校の部優秀賞、高等学校の部優秀賞、協賛企業賞、奨励賞
- 主催等** <主催>和歌山県、和歌山県教育委員会 <共催>国立大学法人 和歌山大学
- 協賛企業** アイス電子工業(株)、紀州技研工業(株)、紀陽情報システム(株)、クオリティソフト(株)、(株)サイバーリンクス、(株)Link-U、(株)Relic
- 連携** 全国小中学生プログラミング大会、高等学校プログラミング大会
- 後援** (一社) 和歌山情報サービス産業協会

## <オンライン審査会の様子>



# 受賞グループ

別紙 1

## 【最優秀賞】

グループ名/所属	作品テーマ	作品概要
こうよう四十八組 (県立向陽高等学校)	地震火災を防ぐ！ ローバー遠隔操作システム	マイコンやセンサを搭載したローバーを用いて、地震発生後の被災地で火災が起こっていないか、遠隔操作で確認できるシステム。

## 【優秀賞】

○小学校の部

グループ名/所属	作品テーマ	作品概要
ロボットの学校秋葉W (ロボットの学校 秋葉教室)	ACQUAセンサー ～見えな い汚れを調べてみよう～	魚を飼っている水槽の水の汚れをセンサーを使って調べるための機械。

○中学校の部 (協賛企業賞 (サイバーリンクス賞) ダブル受賞)

グループ名/所属	作品テーマ	作品概要
UMA-MATSU (近畿大学附属和歌山中学校)	顔認証ドローンで部活の 出席をとろう！	顔認証プログラムをカメラに搭載し、PCと接続して出席確認を行えるようにしたドローン。

○高等学校の部

グループ名/所属	作品テーマ	作品概要
紀北工業コンピュータ部01 (県立紀北工業高等学校)	お絵描きソフト	機能を最低限に絞ることで、子供からパソコンが苦手な方まで誰でも簡単に利用しやすく、デジタルで絵を描くことへの入り口になれるようなソフトウェア。

## 【協賛企業賞】

○アイレス賞・紀州技研賞 ダブル受賞

グループ名/所属	作品テーマ	作品概要
チームSMO (近畿大学附属和歌山中学校)	Play and Learn!	和歌山の観光地や名産品などを○×クイズで学ぶことができる3Dゲーム。

○クオリティソフト賞

グループ名/所属	作品テーマ	作品概要
ロボットの学校秋葉S (ロボットの学校秋葉)	のぼりロケット スペースポート紀伊	懐中電灯の光があたるとサーボモーターが動き、「のぼり人形」のしくみでロケットがのぼっていく作品。

○紀陽情報システム株式会社賞

グループ名/所属	作品テーマ	作品概要
保田中学校 (有田市立保田中学校)	燃やせ！保中の脂肪	日々の記録をグラフとして見れるようにすることで、成長を感じながら楽しく筋トレができる作品。

○株式会社Link-U賞・Relic和歌山イノベーションラボ賞 ダブル受賞

グループ名/所属	作品テーマ	作品概要
紀北コンピュータ部02 (県立紀北工業高等学校)	わかやまっぷ ～和歌山を楽しく学ぼう～	直感的に操作できるマップを用い、県内の名所や魅力ポイント等を地理的にも分かりやすく表示したオンラインで遊べるクイズアプリ。